

FUNCIONAMIENTO Y NORMATIVA DEL TORNEO SAN MIGUEL 0,0

- Para poder Iniciar el torneo con el primer partido deberá haberse abonado previamente el importe de la inscripción por lo que recomendamos que los jugadores lleguen al menos con 15 minutos de antelación a su primer partido Para inscribirse y obtener su welcome Pack.
- A la finalización de cada partido, la pareja ganadora será la responsable de notificar el resultado en el puesto de control de resultados. Si no se notifica el resultado se considerará wo y se sumaran 0 puntos a ambas parejas. Las bolas del partido se deberán dejar en el centro de la pista para que el próximo partido pueda ser disputado.
- El partido durará máximo 40 minutos, calentamiento incluido, por lo que para evitar lesiones rogamos venir con antelación y calentar fuera de la pista.
- Los partidos en la fase de liguilla serán al primero que llegue a 9 juegos o bien al que lleve un mayor número de juegos al finalizar los 40 minutos de cada partido. Transcurridos 40 minutos sonará la bocina indicando la finalización del partido. En caso de ir empatados a juegos se deberá finalizar el juego de desempate(este hecho implicara reducción de tiempo de juego del siguiente partido que tendrá que entenderse como situaciones del torneo puntuales)
- La Fase clasificatoria se disputará en forma de "liguilla" con grupos de 4 parejas. Se procederá de la siguiente manera dependiendo del número de grupos en cada categoría.
 - A) Categorías con 2 grupos: Pasarán a semifinales las 2 primeras parejas clasificadas de cada grupo.
 - B) Categorías con 3 grupos: Pasarán a cuartos las 2 primeras parejas clasificadas de cada grupo excepto los 2 mejores primeros que se clasificarán directamente para semifinales (se medirá por juegos a favor menos juegos en contra)
 - C) Categoría con 4 grupos: Pasaran a cuartos las 2 primeras parejas clasificadas de cada grupo, quedando el resto eliminadas.
- Los partidos durante la fase de Liguilla se iniciarán puntualmente al sonido de la bocina; los retrasos se contabilizarán de la siguiente forma: cada cinco minutos de retraso, se iniciará el partido con un juego de ventaja para la pareja contraria (a modo de ejemplo, si una pareja se retrasa 10 minutos empezará el encuentro con un 2-0 en contra), pasados 25 minutos de retraso se dará el partido por perdido WO.
- En caso de empate dentro de un mismo grupo, pasará el que haya obtenido mejor resultado en el enfrentamiento directo.
- Las finales de todas las categorías se disputarán a 2 sets y súper Tie Break.

- Si durante el encuentro alguna pareja abandona por lesión, no se podrá sustituir por ninguna otra pareja, quedarán eliminados de la competición y pasará la pareja contraria aunque hubieran perdido el encuentro.
- Durante la disputa de los partidos, cuando se deba producir cambio de campo en los juegos impares, **no se permite una parada superior a 30 segundos.**
- Cualquier otra decisión referente a la disputa de las fases clasificatorias o cuadros será resuelta por la dirección del torneo.